



Groenewegen

ADVOCATEN • NOTARISSEN



MEIWURKERS BRIEFING

5 maart
2022



INHOUD

- WAT IS NIEUW DIT JAAR?
- AANDACHTSPUNTEN
- OVERZICHT ORGANISATIE
- CALAMITEITENPLAN
- BELANGRIJKE TIJDSTIPPEN
- VRAGEN?

WAT IS NIEUW DIT JAAR?

- PARCOURS OP EN ROND HET COMPLEX
- JEUGD SURVIVALRUN WEDSTRIJD
- START EN FINISH BUITEN
- TOESCHOUWERS ALLEEN IN DE PUBLIEKSZONE (ZICHTBAAR OP SPANDOOKEN)
- 600 DEELNEMERS!



PARCOURS 5,5 KM 22 HINDERNISSEN



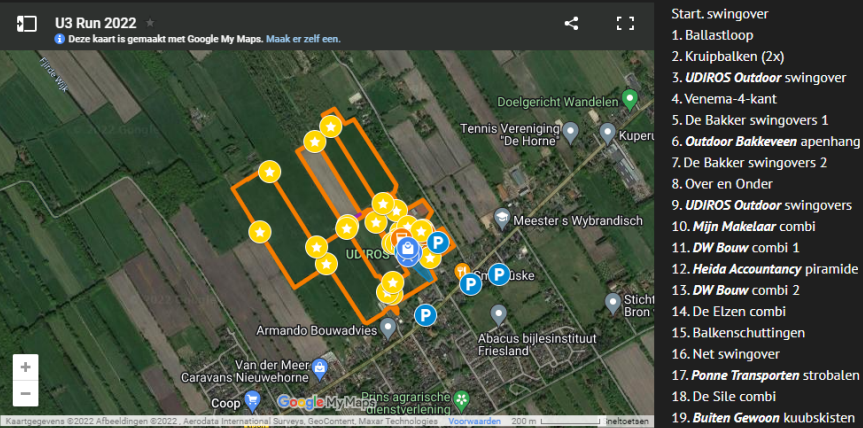
Groenewegen
HINDERNISJURY

HOME STARTTIJDEN PARCOURS INFORMATIE BUSINESS ADVENTURE FOTO'S CONTACT UDIROS OUTDOOR VRIJWILLIGERS

Parcours

Bekijk hier het **hindernisoverzicht** of klik op een hindernis in het Google Maps kaartje hieronder om een **filmpje** van de uitvoering per categorie te bekijken.
(Tip: door rechtsboven in op 'vergroot' icoontje te klikken wordt de kaart groter weergegeven.)

Let op: Meefietsen en/of lopen is **niet** mogelijk. Aanmoedigen en toeschouwen kan vanuit de (blauwe) publiekszone rondom de sporthal.



U3 Run 2022 *
Deze kaart is gemaakt met Google My Maps. Maak er zelf een.

Start. swingover
 1. Ballastloop
 2. Kruipbalken (2x)
 3. **UDIROS Outdoor** swingover
 4. Venema-4-kant
 5. De Bakker swingovers 1
 6. **Outdoor Balkeveen** apenhang
 7. De Bakker swingovers 2
 8. Over en Onder
 9. **UDIROS Outdoor** swingovers
 10. **Mijn Makelaar** combi
 11. **DW Bouw** combi 1
 12. **Heida Accountancy** piramide
 13. **DW Bouw** combi 2
 14. De Elzen combi
 15. Balkenschuttingen
 16. Net swingover
 17. **Ponne Transporten** strobalen
 18. De Sile combi
 19. **Buiten Gewoon** kuubskisten
 20. Outdoor vario-4-kant
 21. Schuttingen

PER HINDERNIS ZIJN FILMPJES
GEMAAKT:

[U3RUN.NL/PARCOURS](https://u3run.nl/parcours)

HINDERNISJURY?
CHECK OOK HET FILMPJE
'[ODE AAN DE VRIJWILLIGER](#)'
IN DE NIEUWSBRIEF OF OP
DE WEBSITE

[U3RUN.NL/VRIJWILLIGERS](https://u3run.nl/vrijwilligers)

JEUGD SURVIVALRUN

- TELT MEE VOOR HET LANDELIJK KLASSEMENT VAN DE SURVIVALRUNBOND NEDERLAND

START IN DE OCHTEND

- GEEL 15 – 17 JAAR
- ORANJE 12 – 14 JAAR
- GROEN 10 – 11 JAAR
- LICHT BLAUW 8 – 9 JAAR

EEN VOORLOPER KONDIGT DE KOMST
VAN DE EERSTE DEELNEMERS AAN



Aandachtspunten Hindernisjury

- WEDSTRIJDATLETEN **STRIKT** JUREREN
JEUGD SURVIVALRUN
11 KM (GEEN WEDSTRIJD, WEL STRIKTE JURY)
- RECREATIEVE ATLETEN **SOEPEL** JUREREN
5.5 KM, OUDER-KIND, TEAMRUN & BUSINESS RUN
- AFSNIJDEN VAN HET PARCOURS =
DIRECTE DISKWALIFICATIE



HINDERNISKAART

ALLE BELANGRIJKE INFORMATIE
VOOR JOU ALS JURLID OP EEN RIJ:

- TELEFOONNUMMERS BIJ VRAGEN OF NOOD
- INSTRUCTIE UITVOER HINDERNISSSEN PER CATEGORIE
- REGELS, AFSPRAKEN & TIPS



Hindernis 9

UDIROS Outdoor Swing-Overs 2

Belangrijke telefoonnummers:

1. Bij grote spoed / noodgevallen: **112** daarna: 06 - 27 19 74 01 (noodnummer wedstrijdleider)
2. Bij problemen / vragen / blessures: 06 - 25 68 75 80 (wedstrijdleider)
b.g.g.: 06 - 25 18 65 93 (ass. wedstrijdleider)

Categorieën & Uitvoer hindernis:

De kleur shirts & categorie indelingen zijn het volgende:

Geel	=	JSR-A (15-17 jr)	Wedstrijd	8 km (2 rondes van 4 km)
Oranje	=	JSR-B (12-14 jr)	Wedstrijd	5,5 km (1 ronde van 5,5 km)
Groen	=	JSR-C (10-11 jr)	Wedstrijd	5,5 km (1 ronde van 5,5 km)
Fel Blauw	=	JSR-D (8-9 jr)	Wedstrijd	4 km (1 ronde van 4 km)
Donker Grijs	=	Individueel 18+		11 km (2 rondes van 5,5 km)
Donker Blauw	=	Individueel 10+		5,5 km (1 ronde van 5,5 km)
Licht Roze	=	8-9 jarige met begeleider		4 km (1 ronde van 4 km)
Donker Roze	=	Business teams van 3 pers.		5,5 km (1 ronde van 5,5 km)
Paars	=	Teams van 3 pers.		5,5 km (1 ronde van 5,5 km)

Hoe moet de hindernis / het onderdeel genomen worden:

- Geel / Donker Grijs > via de autoband & via de paal over de hoogste balk
- Oranje / Groen / Donker Roze / Paars > via de autoband & via de paal over de laagste balk
- Fel Blauw / Donker Blauw / Licht Roze > alleen via de autoband over de laagste balk

De belangrijkste Regels, Afspraken & Tips:

- Inname van rode polsbandje bij het fout of niet nemen van de hindernis zoals omschreven staat;
- Wedstrijddeelnemers gaan voor recreatieve deelnemers;
- Probeer 1 baan vrij te houden voor snellere/wedstrijdlopers;
- Bij gelijke categorie/kleur gaan de snelste deelnemers voor;
- Teams gebruiken 1 touw/baan om de doorstroom van deelnemers stimuleren;
- Handhaaf steeds dezelfde regels en uitleg/omschrijving over hoe de hindernis genomen dient te worden: wees duidelijk in je instructies;
- Veiligheid waarborgen voor zowel deelnemers als de hindernis;
- Vertel de deelnemers hoe ze de route moeten vervolgen;
- Bij twijfel wordt in het voordeel van de atleet besloten;
- Bij problemen, vragen of blessures tijdens de run kun je contact opnemen met de organisatie, zie telefoonnummers boven aan de lijst.

Veel plezier en succes vandaag !!

AANDACHTSPUNTEN

- GEEF OP TIJD HELDERE INSTRUCTIES AAN DE DEELNEMERS
- VOORAF: SPREEK ONDERLING AF WIE WAT DOET BIJ EEN HINDERIS
- ZIE OOK HET FILMPJE IN DE NIEUWSBRIEF: 'ODE AAN DE JURY'



AANDACHTSPUNTEN

- EEN ATLEET MAG EEN HINDERNIS ZO VAAK ALS HIJ/ZIJ WIL PROBEREN (TE VOLBRENGEN)
- BIJ EEN HINDERNIS IN MEERDERE DELEN, MAG DE ATLEET WEER INSTAPPEN BIJ HET DEEL WAAR HIJ/ZIJ ER UIT IS GEVALLEN/GESTAPT



AANDACHTSPUNTEN

- Als een atleet de hindernis niet of niet goed afrondt neem je het bandje in
- De andere teamleden houden hun bandje wel, mits de hindernis goed is volbracht
- Als een atleet al eerder zijn bandje is verloren hoeft je verder niets te doen.
- De afgeknipte bandjes lever je na afloop in bij de organisatie, samen met de andere spullen van de organisatie: hesjes, isolatiedekens, etc



DEELNEMERS

ALLE DEELNEMERS HEBBEN DE VOLGENDE INSTRUCTIES ONTVANGEN:

- Volg te allen tijde de instructies van de hinderjury en andere medewerkers op.
- Snellere lopers/teams hebben voorrang, ook hier zal de jury op sturen.
- Onderweg andere deelnemers opwachten is niet toegestaan om de doorstroom van het parcours optimaal te houden.
- Bij constatering van afsnijden op het parcours door de jury volgt directe diskwalificatie.



OVERZICHT ORGANISATIE

- **WEDSTRIJDCOORDINATOR**
ROBERT-JAN
- **SUPERVISORS**
MATTHEW, JOHANNES, WIETSE, GEART
- **PARCOURS**
YDO, WERNER
- **PERS, BUSINESS RUN**
LIAN



SUPERVISORS

- **WIETSE**
PARKEREN, EHBO, VERZORGINGSPOSTEN
- **MATTHEW**
HINDERNIS 1, 3, 8, 9, 10, 11, 13, 22
- **JOHANNES**
HINDERNIS 5, 7, 16, 17, 18, 19
- **GEART**
HINDERNIS 2, 4, 6, 12, 14, 15, 21



OVERZICHT ORGANISATIE

- HAL – MARINUS
- VRIJWILLIGERSPUNT – MARIANNE
- CATERING – TJALLIE
- FINISH & TIJDSREGISTRATIE – WOUTER
- INSCHRIJFBUREAU – EVA & KIRSTEN



CHECKLIST

- BIJ DE HINDERNISSEN 5, 7, 12 EN 16 WORDT DE DOORKOMST VAN DE JEUGDWEDSTRIJD GEREgistREERD
- PER RONDE HET STARTNUMMER OMCIRKELEN WIE LANGS KOMT
- OVERIGE CATEGORIEËN GEEN REGISTRATIE
- INLEVEREN BIJ TIJDSREGISTRATIE

Checklist doorkomst Hindernis 7					
omcirkel het nummer van de deelnemer wanneer deze passeert					
15-17 (2 rondes)				12-14	
1	1	36	36	101	136
2	2	37	37	102	137
3	3	38	38	103	139
4	4	39	39	104	140
5	5	40	40	105	141
6	6	41	41	106	142
7	7	42	42	107	143
8	8	43	43	108	144
9	9	44	44	109	145
10	10	45	45	110	146
11	11	46	46	111	147
12	12	47	47	112	148

Het einde van jouw dag of dagdeel

- Vertrek pas bij je post als je sectorhoofd dit aangeeft of als jouw opvolger zich heeft gemeld
- Zorg voor een soepele overgang als iemand jouw hindernis overneemt: de deelnemers mogen geen hinder ondervinden



Het einde van de dag

- ALS DE BEZEMLOPER LANGS IS GEWEEST DAN MAG JE OOK DE LINTEN OPRUIMEN



Het einde van jouw dag of dagdeel

- Laat je eigen gebied netjes achter, ruim al zo veel mogelijk op
- Afmelden en inleveren van lijsten & spulletjes organisatie in de sporthal
- Napraten en gezelligheid in de kantine!



PRAKTISCHE PUNTEN

- PARKEER JE FIETS OP HET SCHOOLPLEIN VAN DE SEVENAERSCHOOL
- ER IS EEN LUNCHPAKKET VOOR VRIJWILLIGERS DIE DE HELE DAG AANWEZIG ZIJN & VOOR DEGENE DIE DE RUN LOPEN EN EEN DAGDEEL HELPEN
- ALS VRIJWILLIGER KRIJG JE 2 MUNTJES PER DAGDEEL, TE BESTEDEN IN DE KANTINE



OP 6 MAART:

- Meld je op tijd in de sporthal – VANAF 8.15 TOT UITERLIJK 8.30
- **HEB JE DE BRIEFING OP ZATERDAG GEMIST, DAN BEN JE ER UITERLIJK 8.00**
- Houd je mobiele telefoon bij de hand (niet in je tas wegstoppen)
- Neem evenuteel een schaar mee voor het knippen van de bandjes (zijn ook makkelijk los te scheuren)



BELANGRIJKE TIJDSTIPPEN



0800 -
0830

Melden bij
sectorhoofd
in sporthal

(Jury)Tas
afhalen

0845

Bij hindernis

Klaar maken
voor de start

0900

Start run
(voorloper)

Ready to go!

0900-
1800

Uitvoering
alle taken

Wachten op
bezemloper

1800

Hindernis
netjes
achterlaten

Afmelden in
sporthal



SAMEN MAKEN WE DE U3 RUN

BEDANKT!!!!